DS7400Xi-BEL



DS7445



DS7447

Handleiding voor de Gebruiker

Versie 4.x

Overzicht Klavierfuncties

Wapenen van het Systeem

Volledig wapenen	Code + [ON]
Wapenen perimeter, geen ingangsvertraging	Code + [No Entry] [Perimeter Only]
Wapenen perimeter, met ingangsvertraging	Code + [Perimeter Only]
Volledig wapenen, maximale beveiliging	Code + [No Entry] [On]
Specifiek wapenen ("Custom Arming")	Code + [#] [4]
Geforceerd wapenen	Code + Wapeningssequentie + [Bypass]
Wapenen met zones uitgeschakeld	Code + [Bypass] + zonenummer

Ontwapenen van het Systeem

Code + [Off]

Andere Systeemfuncties

Deurbelmode	Code + [#] [7]
Zonetest	Code + [#] [8] [1]
Uitlezen evenementengeheugen	Code + [#] [8] [9]
Batterijtest	Code + [System Reset]
Test telefoonkiezer	Code + [#] [8] [2]
Reset brandalarm	Code + [System Reset]
Stoppen geluidssignaal brandfout	Code + [Off]
Reset brandfout display	Code + [System Reset]
Naar buiten bellen voor programmatie op afstand	Code + [#] [8] [3]
Beantwoorden oproep voor programmatie op afstand	Code + [#] [8] [6]
Locale batterij/sirene test	Code + [#] [8] [5]
Foutboodschap uitlezen	Code + [#] [8] [7]
Reset foutbooschap	Code + [System Reset]
Terug instellen uitgeschakelde zones	Code + [Bypass] + [*]
Vertraagd wapenen	Code + [#] [9] [9]
Uitstel automatisch wapenen	Code + [Off]

Toegangscontrole

Toegangscode + [Off]

1. Klavieren DS7447 en DS7445

In de onderstaande tabel vindt U de werking van de verschillende leds op de klavieren terug.
De DS7447 is een alphanumerisch klavier met LCD-display.
De DS7445 is een led-klavier; de leds 1 tot 8 staan voor de eerste 8 zones van het systeem.
Beide klavieren duiden via de leds verschillende functies van de centrale aan.
Een ingebouwde zoemer wordt gebruikt voor het melden van het drukken op een toets en voor het melden van interne waarschuwingen.

LED	Uit	Knippert	Aan
Aan (rood)	De centrale is ontwapend.	De centrale is in de uitgangsvertraging of er is een alarm opgetreden.	De centrale is gewapend en er is geen alarm opgetreden.
Status (groen)	Eén of meer zones zijn niet klaar om te wapenen.	Eén of meer zones zijn uitgeschakeld.	Alle zones zijn klaar om te wapenen.
Voeding (groen)	De netspanning en de batterijspanning zijn weggevallen.	Fout in de centrale (zie "Foutmeldingen").	Normale werking. De centrale werkt zonder problemen op AC-spanning.
Brand (rood)	Er is geen brandalarm opgetreden.	Een brandzone is in alarm.	Er is een fout aanwezig in een zone.
Perimeter * (geel)	---	Deze led knippert nooit.	De perimeter is gewapend.
Supervisie * (geel)	Er is geen supervisie-alarm opgetreden.	Er is een supervisie-alarm opgetreden.	Deze led licht nooit continu op.
Sirenes gestopt* (rood)	De sirenes moeten niet of werden niet gestopt.	Deze led knippert nooit.	De sirenes werden gestopt. Om de led te doven, geeft het brand reset commando in.
Tamper * (geel)	Er zijn geen tamperfouten opgetreden.	Deze led knippert nooit.	Er is een tamperfout aanwezig.
Leds 1 tot 8 * (rood)	Er zijn geen zone-alarmen opgetreden.	Er is een alarm opgetreden op een zone (1 - 8).	Een zone (1 - 8) is niet klaar om te wapenen of als het een brandzone is, is er een fout aanwezig in de zone.

*** = Deze led is enkel aanwezig op het DS7445-klavier.**

Volume : Het volume van de interne zoemer kan geregeld worden door het gebruiken van de [1]- en de [4]-toetsen, samen met de [*]-toets. Houd de [*]-toets ingedrukt en druk op [1] om het volume te verhogen of op [4] om het volume te verminderen.

Achtergrondverlichting (enkel DS7447) :
De intensiteit van de achtergrondverlichting kan geregeld worden door het gebruiken van de [3]- en de [6]-toetsen, samen met de [*]-toets. Houd de [*]-toets ingedrukt en druk op [3] om de intensiteit te verhogen of op [6] om de intensiteit te verminderen.

Opmerking : Na het instellen van het volume en de intensiteit, moet het systeem één keer gewapend en daarna ontwapend worden om de instellingen te bewaren. Als dit niet gebeurt en er treedt een spanningsonderbreking op, dan zullen de instelling opnieuw op de fabriekswaarden ingesteld worden.

2 Wapenen

In de onderstaande tabel vindt U de 5 normale wapeningsmethoden vanaf een standaard klavier terug. (Voor het wapenen vanaf een meesterklavier, zie sectie 11.2).
De groene 'Status'-led moet continu oplichten. Op het display van het DS7447-klavier moet de melding 'Klaar' te lezen zijn om onderstaande wapeningssequenties te kunnen gebruiken.
Als de groene 'Status'-led niet oplicht of als op het display van het DS7447-klavier de melding 'Niet klaar' verschijnt, zie 'Geforceerd wapenen' of 'Uitschakelen van zones'.

Wapenings-methode	Wapenings-sequentie	Wat zal gebeuren	Wat gedaan moet worden
Normale wapening Niemand is in de lokalen aanwezig. Alles moet beveiligd worden en een uitgangsvertraging is in werking. Bij het terug binnenkomen zal een ingangsvertraging starten.	Code+[On]	• De rode 'Aan'-led zal knipperen. • De groene 'Status'-led zal doven. • "Alles veilig" wordt op het LCD- display van de DS7447 getoond. • "Vertrek nu" wordt getoond tijdens de uitgangsvertraging • U hoort een enkelvoudige bieptoon. • De rode 'Aan'-led licht continu op na het verstrijken van de uitgangsvertraging.	Verlaat de lokalen tijdens de uitgangsvertraging.
Wapenen perimeter Meestal bedoeld om de omtrek van de beveiliging te activeren als iedereen thuis is. De vertraagde omtrekzones zullen bij deze manier van wapenen direct reageren.	Code +[No Entry] +[Perimeter Only]	• De rode 'Aan'-led zal knipperen. • "Perim. aan (dir)" verschijnt op het LCD-display . • "Vertrek nu" verschijnt op het LCD-display. • U hoort een enkelvoudige bieptoon. • De groene 'Status'-led licht continu op. • De rode 'Aan'-led licht continu op na het verstrijken van de uitgangsvertraging. • Op het DS7445-klavier licht de groene 'Perimeter'-led continu op na het verstrijken van de uitgangsvertraging. • Enkel zones in de perimeter worden gewapend.	Binnen de perimeter kunt U vrij bewegen.
Wapenen perimeter Meestal bedoeld om de omtrek van de beveiliging te activeren. De vertraagde omtrekzones zullen bij deze manier van wapenen vertraagd reageren.	Code +[Perimeter Only]	• De rode 'Aan'-led zal knipperen. • "Perim. aan" verschijnt op het LCD-display . • "Vertrek nu" verschijnt op het LCD-display. • U hoort een enkelvoudige bieptoon. • De rode 'Aan'-led licht continu op na het verstrijken van de uitgangsvertraging. • Op het DS7445-klavier licht de groene 'Perimeter'-led continu op na het verstrijken van de uitgangsvertraging. • Enkel zones in de perimeter worden gewapend.	Binnen de perimeter kunt U vrij bewegen.
Specifiek wapenen Deze manier van wapenen kan ingesteld worden door uw installateur. Het betreft dus een wapening op maat.	Code+[#]+[4]	• De rode 'Aan'-led zal knipperen. • "Aan (part.)" verschijnt op het LCD-display . • "Vertrek nu" verschijnt op het LCD-display. • U hoort een enkelvoudige bieptoon. • De rode 'Aan'-led licht continu op na het verstrijken van de uitgangsvertraging. • Enkele zones zullen uitgeschakeld zijn.	Verlaat de lokalen tijdens de uitgangsvertraging.
Wapenen voor maximale beveiliging Niemand is in de lokalen aanwezig. Alles moet beveiligd worden en er is GEEN ingangsvertraging in werking. Bij het betreden van de lokalen zal een alarm optreden.	Code +[No Entry] +[On]	• De rode 'Aan'-led zal knipperen. • De groene 'Status'-led zal doven. • "Aan (dir.)" wordt op het LCD- display van de DS7447 getoond. • "Vertrek nu" wordt getoond tijdens de uitgangsvertraging • U hoort een enkelvoudige bieptoon. • De rode 'Aan'-led licht continu op na het verstrijken van de uitgangsvertraging.	Verlaat de lokalen tijdens de uitgangsvertraging. OPGELET : Bij het opnieuw betreden van de lokalen na het verstrijken van de uitgangsvertraging, zal onmiddellijk een alarm gegenereerd worden.

2.1 Vertraagd wapenen

Om het systeem te laten wapenen na een bepaald aantul uren, dient men de gebruikerscode in te geven, gevolgd door "#99". Op het klavier zal de volgende tekst verschijnen :

Aan in nn Uren
= aanvaarden

Geef vervolgens het aantal uren in dat U als vertraging wenst in te stellen.
Bijvoorbeeld : Als het nu 15.30 uur is en U wenst dat het systeem wapent om 21.30 uur, geef dan de volgende sequentie in : code # 9 9 0 6 #.

2.2 Uitstel van vertraagd wapenen en automatisch wapenen

Om de aanwezigen te waarschuwen dat het systeem binnenkort zal wapenen, zal de centrale een acoustisch signaal laten horen juist voor het automatisch wapenen. De zoemers in de klavieren en ook alle uitgangen die geprogrammeerd zijn om de zoemers te volgen, zullen vanaf 15 minuten voor het automatisch wapeningsproces begint, om de minuut een twee seconden durende bieptoon uitsturen. Tijdens de laatste 3 minuten voor het automatisch wapenen, zullen de zoemers continu blijven werken. Tijdens de 15 minuten durende pré-wapeningsperiode, zal volgende tekst op het klavier verschijnen :

Aan in nn Min.
Code+OFF=Uitstel

Om het automatisch wapenen met 15 minuten uit te stellen, dient U een geldige gebruikerscode in te geven, gevolgd door de "OFF"-toets. Hierdoor zal de wapeningscyclus 15 minuten uitgesteld worden. Het klavier toont nu "Uitstel 15 min.".
Om het automatisch wapenen langer dan 15 minuten uit te stellen, dient U een geldige gebruikerscode in te geven, gevolgd door "#99". Op het klavier verschijnt de volgende boodschap :

Aan in nn Uren
#=aanvaarden

Druk nu het aantal uren in waarmee U de wapeningscyclus wenst uit te stellen, gevolgd door "#".
Dit is hetzelfde commando als voor het vertraagd wapenen.

3 Ontwapenen en stoppen acoustisch Alarm

In de onderstaande tabel vindt U de correcte ontwapeningsmethoden terug.
Lees eerst sectie 9.11 over noodprocedures vooraleer U ermee geconfronteerd wordt.
Als U de lokalen betreedt, kan het gebeuren dat U een continue pre-alarmtoon vanaf de klavieren hoort.
Is dit het geval, ontwapen dan het systeem zoals in de tabel hieronder beschreven wordt.

Opgepast : Als de sirene werkt en/of de rode 'Aan'-led knippert, dan betekent dit tijdens uw afwezigheid een alarm opgetreden is. Op het display van de DS7447 verschijnt "Alarm". Op het DS7445-klavier zal de zoneled (1 tot 8) van de zone die geactiveerd werd knipperen.

- Als er een alarm opgetreden is, zal tijdens de ingangsvertraging het klavier een pulserende toon laten horen in plaats van een continue toon.
- Als de oorzaak van het alarm nog niet onderzocht en gekend is, betreedt de lokalen dan niet alleen, maar roep iemand van het bewakingspersoneel.

Ontwapenings-methode	Ontwapenings-sequentie	Wat zal gebeuren
Ontwapenen van het systeem	Code+[Off]	• De rode 'Aan'-led zal doven. • De pre-alarmzoemers zullen stoppen.
Stoppen acoustisch alarm	Code+[Off]	• Acoustische alarmen zullen gestopt worden. • In het geval van brandalarm zal op het DS7447-klavier de melding "Sirenes gestopt" verschijnen tot het systeem gereset wordt.

4 Geforceerd wapenen

In de tabel hieronder vindt U de correcte methode voor het geforceerd wapenen terug. Deze wordt gebruikt indien één of meerdere zones een fout vertonen.
Als één of meerdere zones een fout vertonen, kan het systeem geforceerd gewapend worden (indien geprogrammeerd) door de zones in foutconditie uit te schakelen. Op het display van het DS7447-klavier zal de melding "Niet klaar" te lezen zijn en op het DS7445-klavier zal de zoneled van de zone die fout vertoont, oplichten om aan te duiden dat het systeem geforceerd gewapend moet worden.

Geforceerd wapenen bij het ontbreken van de netspanning : Het is niet mogelijk om het systeem te wapenen als de netspanning niet aanwezig is (zie §14.12).

OPGELET : Door het uitschakelen van zones of door het geforceerd wapenen, zullen bepaalde gedeelten van het te beveiligen gebouw niet meer beveiligd zijn. Hierdoor wordt het mogelijk dat een inbraak niet gedetecteerd wordt of te laat gedetecteerd wordt. Probeer daarom altijd om voor de zones die een fout vertonen, de oorzaak te vinden en te corrigeren (bv. sluit deuren of vensters). Als het probleem niet opgelost kan worden, contacteer dan de installateur.

Opmerking : Zie "Uitschakelen van zones" voor nog een andere wapeningsmethode als er zonefouten aanwezig zijn.

Bij geforceerd wapenen zullen de uitgeschakelde zones opnieuw gecontroleerd worden van zodra de geforceerde zone terug tot rust gekomen is.

Wapenings-methode	Wat zal gebeuren	Wat gedaan moet worden	Wat zal gebeuren	Wat gedaan moet worden
Geforceerd wapenen Gebruik één van de normale wapeningssequenties	U hoort een bieptoon van 5 seconden om aan te duiden dat er zones zijn die een fout vertonen en dat de centrale geforceerd gewapend moet worden of een drievoudige bieptoon wordt gegenereerd om aan te duiden dat geforceerd wapenen niet aanvaard werd of niet toegelaten is.	Druk op [Bypass] tijdens de 5 seconden lange bieptoon.	• De rode 'Aan'-led zal knipperen tijdens de uitgangs-vertraging. • De centrale wapent, maar de zones met fout zullen uitgeschakeld zijn of U hoort drie korte bieptonen om aan te duiden dat de centrale niet geforceerd gewapend kan worden.	Verlaat de lokalen tijdens de uitgangs-vertraging.

5 Uitschakelen van Zones

In de tabel op de volgende bladzijde vindt U de procedure voor het uitschakelen van een zone met fout alvorens het systeem te wapenen terug.

Het kan gebeuren dat het noodzakelijk of wenselijk is om tijdelijk één of meerdere zones uit te schakelen alvorens het systeem te wapenen. Door bijvoorbeeld een open venster kan op het display van het DS7447-klavier de melding "Niet klaar" te lezen zijn, gevolgd door het zonenummer. Op het DS7445-klavier kan dit de oorzaak zijn dat een zoneled continu oplicht.

Het uitschakelen van zones kan enkel in ontwapende toestand uitgevoerd worden.

Uitgeschakelde zones zullen terug in dienst zijn, eenmaal er ontwapend wordt. Met andere woorden, na een ontwapening zal bij een daaropvolgende wapening geen rekening meer gehouden worden met de uitgeschakelde zones van de voorgaande wapening.

Zie ook "Geforceerd wapenen" voor een andere methode van uitschakelen van zones. Slechts één zone kan uitgeschakeld worden bij het ingeven van het commando. Als meerdere zones uitgeschakeld moeten worden, dan moet voor elke zone het commando herhaald worden.

Type uitschakeling	Sequentie	Wat zal gebeuren	Wat gedaan moet worden
Zones met fout individueel uitschakelen	Code +[Bypass] +[XXX] (XXX=nr. zone)	De "Status"-led zal knipperen als geen enkele andere zone actief is.	Wapen het systeem met uitgeschakelde zones indien U dit wenst.
Uitlezen uitgescha-kelde zones	Code +[Bypass]	Op het display van het DS7447-klavier verschijnt "Uitgeschakeld", gevolgd door het zonenummer. Op het DS7445-klavier zullen de leds van de uitgeschakelde zones knipperen.	
Uitgeschakelde zones individueel wissen	Code +[Bypass] +[XXX] (XXX=nr. zone)	De uitgeschakelde zone wordt gewist en kan weer gewapnd worden.	
Alle uitgeschakelde zones wissen	Code +[Bypass] +[*]	Alle uitgeschakelde zones worden gewist en kunnen weer gewapnd worden.	

Opmerking : De zonenummers moeten als getallen van 3 cijfers ingegeven worden; bv. 002, 003, 122, enz..
Alle uitgeschakelde zones worden gewist bij het ontwapenen van het systeem, behalve als het om 24 uur zones gaat. Om een uitgeschakelde 24 uur zone te wissen, moet één van de twee methodes in de tabel hierboven gebruikt worden.
Als dit wordt uitgevoerd vanaf een meesterklavier, dan moet U zich in de enkelvoudige partitie mode bevinden.

6 Deurbelmode

In de onderstaande tabel vindt U de procedure voor het aan- en uitschakelen van de deurbelmode.
Door het aanschakelen van de deurbelmode zal telkens een in-/uitgangszone of een perimeterzone in de ontwapende toestand geactiveerd wordt, een bieptoon gegenereerd worden op de klavieren. Om de deurbelmode aan of uit te schakelen, wordt [#] [7] gebruikt.

Gewenste actie	Sequentie	Wat zal gebeuren
Deurbelmode aanschakelen	Code+[#] [7]	Telkens een perimeterzone of een in-/uitgangszone geactiveerd wordt, zal op de klavieren een 2 seconden lange bieptoon gegenereerd worden. Op het display van het DS7447-klavier verschijnt gedurende 5 seconden "Deurbelmode ON".
Deurbelmode uitschakelen	Code+[#] [7]	Op het display van het DS7447-klavier verschijnt gedurende 5 seconden "Deurbelmode OFF".

Als dit uitgevoerd wordt vanaf een meesterklavier, dan moet U zich in de enkelvoudige partitiemode bevinden.

Bij wapening en daarna ontwapening zal de toestand van de deurbelmode behouden blijven. Dus als de deurbelmode actief is, en men gaat daarna wapenen en een tijd later terug ontwapenen, dan zal bij die ontwapening de deurbelmode nog altijd actief zijn.

7 Toegangscontrole

In de onderstaande tabel vindt U de procedure voor het activeren van accessoires die een toegangscode vereisen.
Het systeem kan een speciale toetsensequentie gebruiken voor het activeren van andere electrische toestellen. De speciale code die voor deze functie nodig is, wordt "Toegangscode" genoemd.
Deze functie kan in zowel de gewapende als de ontwapende toestand gebruikt worden.
De toegangscode kan toestellen die een gedurende een korte tijd geactiveerd moeten worden, sturen (zoals bijvoorbeeld een electrisch deurslot).

Tijdelijke activatie toegangscontrole	Toegangscode +[Off]	Het toestel voor toegangscontrole zal gedurende 10 seconden geactiveerd worden.

8 Wijzigen van de Datum

In de onderstaande tabel vindt U de procedure voor het wijzigen van de datum vanaf het klavier.
Het is aan te raden deze procedure op een DS7447-klavier uit te voeren. Op een DS7445-klavier kunnen namelijk geen vragen of mededelingen getoond worden.

Uit te voeren stappen	Sequentie	Indien aanvaard, verschijnt op het display :
1. Geef de meestercode in.	Meestercode+[#] [0]	"2 verand. Datum" (er verschijnen afwisselend nog andere opties op het scherm)
2. Geef een '2' in.	[2]	"Geef maand" (01 .. 12)
3. Geef de maand in.	[0] [1] tot [1] [2]	"Dag" (01 .. 31)
4. Geef de dag in.	[0] [1] tot [3] [1]	"Geef jaar (xx)" Eindig met #
5. Geef het jaar in.	De laatste twee cijfers van het jaartal, gevolgd door de [#]-toets.	De pas geprogrammeerde datum verschijnt op het display.

Opmerking : Door het ingeven van [#] [0] [2] [#], zal het DS7447-klavier de systeemdatum uitlezen. Als gedurende meer dan 15 seconden geen enkele toets wordt ingedrukt, verlaat de centrale automatisch de meestercode programmatie.

9 Programmeren van het tijdstip voor Automatisch Wapenen

Ga naar de gebruikersprogrammatie door de meestercode in te geven gevolgd door "#0". Druk vervolgens op "1" om in het geheugen voor het automatisch wapenen te komen.

1 Auto Wap.Setup

Wanneer deze sequentie ingebracht wordt op een meesterklavier (niet in enkelvoudige partitie mode), dan zal men een keuze moeten maken voor de partitie die men wenst te programmeren.

Geef Partitie nr.
om te stoppen

De gebruiker kan enkel de tijden veranderen van de partities waartoe hij toegang heeft. Nu dient een tijd ingebracht te worden in 24-uurs formaat voor elke dag van de week. Het klavier toont eerst :

ZONDAG - :

Geef de tijd in in een 24-uursformaat.
Voorbeeld : wenst men te wapenen om 1 uur 's nachts, druk dan 01.00, gevolgd door #.

10 Programmeren van het tijdstip voor Automatisch Ontwapenen

Ga naar de gebruikersprogrammatie door de meestercode in te geven gevolgd door "#0". Druk vervolgens op "4" om in het geheugen voor het automatisch ontwapenen te komen.

4 Auto Ontwapenen

Wanneer deze sequentie ingebracht wordt op een meesterklavier (niet in enkelvoudige partitie mode), dan zal men een keuze moeten maken voor de partitie die men wenst te programmeren.

Geef Partitie nr.
om te stoppen

De gebruiker kan enkel de tijden veranderen van de partities waartoe hij toegang heeft. Nu dient een tijd ingebracht te worden in 24-uurs formaat voor elke dag van de week. Het klavier toont eerst :

ZONDAG - :

Geef de tijd in in een 24-uursformaat.
Voorbeeld : wenst men te ontwapenen om 1 uur 's nachts, druk dan 01.00, gevolgd door #.

11 Wijzigen van de einddatum voor tijdelijke codes

In de onderstaande tabel vindt U de procedure voor het wijzigen van de einddatum voor tijdelijke codes vanaf het klavier (eventueel te gebruiken voor vakantieperiodes).
Het is aan te raden deze procedure op een DS7447-klavier uit te voeren. Op een DS7445-klavier kunnen namelijk geen vragen of mededelingen getoond worden.

Uit te voeren stappen	Sequentie	Indien aanvaard, verschijnt op het display :
1. Geef de meestercode in.	Meestercode+[#] [0]	"3 verand. Datum code" (er verschijnen afwisselend nog andere opties op het scherm)
2. Geef een '3' in.	[3]	"Geef maand" (01 .. 12)
3. Geef de maand in.	[0] [1] tot [1] [2]	"Dag" (01 .. 31)
4. Geef de dag in.	[0] [1] tot [3] [1]	"Geef jaar (xx)" Eindig met #
5. Geef het jaar in.	De laatste twee cijfers van het jaartal, gevolgd door de [#]-toets.	De pas geprogrammeerde datum verschijnt op het display en een lange bieptoon geeft aan dat het systeem de ingave aanvaard heeft.

Opmerking : Door het ingeven van [#] [0] [3] [#], zal het DS7447-klavier de ingestelde einddatum voor tijdelijke codes uitlezen.
Als gedurende meer dan 15 seconden geen enkele toets wordt ingedrukt, verlaat de centrale automatisch de meestercode programmatie.

12 Wijzigen van het Uur

In de onderstaande tabel vindt U de procedure voor het wijzigen van het uur vanaf het klavier.
Het is aan te raden deze procedure op een DS7447-klavier uit te voeren. Op een DS7445-klavier kunnen namelijk geen vragen of mededelingen getoond worden.

Uit te voeren stappen	Sequentie	Indien aanvaard, verschijnt op het display :
1. Geef de meestercode in.	Meestercode+[#] [0]	"6 verander tijd" (*) (er verschijnen afwisselend nog andere opties op het scherm)
2. Geef een '6' in.	[6]	"Dag" (1 .. 7)
3. Geef de dag in.	[1] tot [7] (1=zondag, 7=zaterdag)	"Geef tijd" (0100 .. 1259)
4. Geef het uur in.	[0] [1] [0] [0] tot [1] [2] [5] [9]	"Geef AM/PM (4/6)" Eindig met #
5. Geef AM of PM in.	[4] [#] of [6] [#] (4=AM, 6=PM)	Het pas geprogrammeerde uur verschijnt op het display.

(*) = Dit wordt enkel getoond als U zich in de enkelvoudige partitie mode bevindt.
Opmerking : Door het ingeven van de sequentie [#] [0] [6] [#], kan men op het DS7447-klavier kan men het ingestelde uur uitlezen.
Als gedurende meer dan 15 seconden geen enkele toets wordt ingedrukt, verlaat de centrale automatisch de meestercode programmatie.

13 Uitprinten van de historiek buffer.

De centrale beschikt over een geheugen van 400 evenementen. Als de centrale uitgerust is met een DS7412 RS232 seriële interface, kan een seriële printer worden aangesloten om evenementen af te drukken.
Als een DS7412-kaart in het systeem gebracht en geprogrammeerd is, worden alle evenementen afgedrukt van zodra ze optreden.
Om toch de volledige historiek van 400 evenementen af te drukken, geef de volgende sequentie in op het klavier :

Meestercode # 0 8.

Om het afdrukken van de volledige historiek te stoppen, geef nogmaals de meestercode gevolgd door # 0 8 in.

14 Noodprocedures

14.1 Identificeren van Alarmgeluiden

Het is mogelijk om het systeem te programmeren om een continu of een gepulseerd alarmsignaal te genereren. Het is van belang om het onderscheid tussen een brand- en een inbraakalarm te leren herkennen, zodat op een correcte manier op een alarm gereageerd kan worden.

14.2 Stoppen van Alarmgeluiden

Alle types acoustische alarmsignalen kunnen gestopt worden door om het even welke code met ontwapeningsfaciliteiten. Door het ingeven van uw code+[Off] worden de alarmgeluiden gestopt en wordt de centrale ontwapend.

14.3 Ontwapenen na een Alarmsituatie

Als de sirenes actief zijn en/of de rode 'Aan'-led knippert (waarbij op het display van het DS7447-klavier de melding "Alarm" te lezen is of op het DS7445-klavier de corresponderende zoneled knippert), dan betekent dit dat een alarm is opgetreden. Ook zal het klavier tijdens de ingangsvertraging een pulserende toon laten horen in plaats van een continue toon.
Als de oorzaak van het alarm nog niet onderzocht of opgelost werd, **ga dan niet alleen naar binnen, maar roep iemand van het veiligheidspersoneel en wacht tot hij er is.**

14.4 Brandalarmen

Acoustische brandalarmsignalen worden op dezelfde manier gestopt als acoustische signalen van een inbraak alarm, namelijk door het invoeren van een code met ontwapeningsfaciliteiten + [Off]. Het brandalarm wordt niet gereset zolang de branddetectoren niet gereset werden door het gebruiken van [System Reset]. Zolang de branddetectoren niet gereset werden, kan het brandalarmgedeelte van de centrale niet meer gebruikt worden.

15 Ontwapenen onder Dwang

In de onderstaande tabel vindt U de procedure voor het ontwapenen onder dwang.
Vraag uw installateur of de 'Duress'-functie (deze functie zorgt ervoor dat een holdup- of 'Duress' -code kan ingegeven worden)geactiveerd werd.
Een 'Duress'-code wordt gebruikt als iemand een gebruiker van het systeem dwingt om het systeem te ontwapenen. Door het ingeven van deze code, wordt het systeem ontwapend en wordt een stil 'Duress'-alarm naar de meldkamer verstuurd.
Wees uiterst zorgvuldig bij het ingeven van uw code voor het ontwapenen van het systeem in normale omstandigheden, zodat U niet per ongeluk een 'Duress'-code intikt.

Ontwapeningsmethode	Sequentie	Wat zal gebeuren
Ontwapenen van het systeem onder dwang	Duresscode+[Off]	Het systeem zal ontwapend worden. Een 'Duress'-alarm wordt naar de meldkamer verstuurd.

16 Noodtoetsen

De noodtoetsen [A], [B] en [C] kunnen een brandalarm, een medisch alarm en een paniekalarm genereren als ze hiervoor door de installateur geprogrammeerd werden. Vraag uw installateur om de werking van te toetsen uit te leggen.

Als deze toetsen gebruikt worden, moeten ze gedurende twee seconden ingedrukt worden om een alarm te genereren.

Opmerking : Als de toetsen gebruikt worden, moeten ze gemerkt worden om hun functie duidelijk te maken voor de gebruiker.
De A-toets moet als brandtoets gemerkt worden. Dit is de enige toets die als dusdanig geprogrammeerd kan worden.
De B-toets moet als medisch alarm gemerkt worden.
De C-toets moet als paniekalarm gemerkt worden.

Gebruik de ontwapeningssequentie om deze alarmen te stoppen of te annuleren.

17 Brandreset / Brandfout

17.1 Brandreset

Verlaat onmiddellijk de lokalen bij het optreden van een brandalarm. Na het vaststellen dat er geen brand is, moeten de sirenes eerst gestopt worden alvorens het [System Reset]-commando te gebruiken om het systeem te resetten.
Alvorens het [System Reset] - commando te gebruiken, dient eerst gecontroleerd te worden welke branddetector het alarm heeft veroorzaakt, zodat deze kan getest worden om te zien of hij nog goed werkt.
Door het invoeren van een code + [System Reset] worden alle branddetctoren gereset na het optreden van een alarm. Om deze functie te kunnen gebruiken moet uw code beschikken over ontwapenings-faciliteiten.
Door het ingeven van het [System Reset]-commando worden een brandreset en een batterijtest uitgevoerd en worden alle systeemfouten gewist.

17.2 Brandfout

Als een brandfout gemeld wordt, betekent dit dat er een probleem bestaat in het branddetectie-gedeelte van de centrale, zoals een onderbreking van de lus waarop de branddetectoren aangesloten zijn.
Een brandfout wordt gemeld door het klavier dat om de 10 seconden een bieptoon laat horen. Op het display van het DS7447-klavier verschijnt de melding "Brand fout", gevolgd door de zones die een fout vertonen. Op het DS7445-klavier lichten de 'Brand' en de 'problemen'-led op, evenals de corresponderende zoneleds.
Als een brandfout gemeld wordt, verwittig dan meteen uw installateur.
De bieptoon kan gestopt worden door het ingeven van uw code gevolgd door [Off]. Als de problemen met de branddector(en) opgelost zijn kan de "Brand fout" melding gewist worden door opnieuw uw code + [Off] in te geven.

18 Brandveiligheid

WAARSCHUWING : Geen enkel branddetectiesysteem mag als 100% onfeilbaar beschouwd worden.

Dit brandalarmsysteem kan voorzien in een tijdige waarschuwing van een brand in wording. Dergelijk systeem kan echter niet garant staan voor een voldoende bescherming tegen schade als gevolg van een brand. Het kan altijd voorkomen dat het systeem een brand niet detecteert om tal van redenen (bv. de rook bereikt de detector die aan de andere kant van een gesloten deur is opgesteld niet).

18.1 Installaties voor residentieel Gebruik

Een redelijk brandveiligheid kan bekomen worden door de volgende richtlijnen goed te volgen:

- **Minimaliseer de kansen op brand :** vermijd de drie hoofdoorzaken van brand : roken in bed, de kinderen alleen thuislaten en gebruik van ontvlambare produkten.
- **Voorzie in een waarschuwingssyteem :** De meeste dodelijke slachtoffers door brand in een huis vallen te betreuren tijdens de slaapuren. Voor een minimale bescherming moeten branddetectoren geplaatst worden buiten elke slaapruimte en in elke verdieping van het huis. Voor een grotere veiligheid is het best om in elke aparte kamer van het huis een aparte detector te voorzien, kelder, slaapkamers, eetkamer, keuken, hall en gang inbegrepen.

18.2 Uitstippelen en inoefenen van een Ontsnappingsroute

Een brandalarm is nutteloos als er geen degelijke ontsnappingsroute gepland is voor het snel en veilig verlaten van het gebouw.

- Maak een grondplan van het hele huis met voor elke slaapkamer twee uitgangen en twee uitgangen voor het huis. Daar een trap tussen verdiepingen door brand geblokkeerd kan worden, moet het plan voorzien in een nooduitgang via de slaapkamervensters. Maak kopies van het plan en oefen het in met alle familieleden.
- Voorzie een ontmoetingsplaats buiten en voldoende ver van het huis verwijderd. Eens ze uit het huis geraken, moeten alle familieleden zich op die plaats verzamelen.
- Zorg ervoor dat het vuur zoveel mogelijk geïsoleerd wordt zodat rook en toxische gassen de andere familieleden niet kunnen bereiken (bv. sluit alle slaapkamerdeuren alvorens te gaan slapen).
- Aan kinderen moet worden geleerd hoe ze hun slaapkamervenster moeten openen en erdoor moeten kruipen. Als de kamer niet via het venster verlaten kan worden, moet hen worden aangeleerd om voor het open venster te blijven staan en om hulp te roepen tot er hulp komt opdagen.
- Bij brand na het slapengaan, moet U de kinderen wekken door hen te roepen van achter uw gesloten slaapkamerdeur. Zeg hen hun deuren dicht te houden.
- Als de bovenkant van uw slaapkamerdeur zeer warm aanvoelt, open deze dan zeker niet. Hoogstwaarschijnlijk is er aan de andere kant van de deur vuur, onverdraaglijke hitte of rook aanwezig. Roep naar alle familieleden hun slaapkamerdeuren dicht te laten en hun slaapkamer via de alternatieve routes te verlaten.
- Als de bovenkant van uw slaapkamerdeur niet warm aanvoelt, zet dan uw voet tegen de onderkant van de deur en houd de bovenkant van de deur met één hand vanst en open daarna de deur op een kier. Wees bereid om de deur terug dicht te klappen als U druk tegen de deur voelt of hete lucht naar binnen stroomt.

- Als er geen grote hitte of druk te voelen is, verlaat dan uw kamer en sluit de deur. Roep de andere familieleden en geef ze gepast instructies om het huis veilig te verlaten via de geplande ontsnappingsroutes. Als er zware rook aanwezig is, kruip dan op handen en knieën naar buiten. Zo blijft U onder de dikste rook.

18.3 Enkele raadgevingen bij het installeren van Branddetectoren

Een van de belangrijkste factoren in een brandalarmsysteem is een goede plaatsing van de detectoren. Hier volgen enkele algemene richtlijnen :

- Rookdetectoren mogen nooit in plaatsen waar de lucht practisch nooit beweegt geplaatst worden. Ook mogen ze niet in de nabijheid van ventilatie- of ariconditioningsuitlaten geplaatst worden, omdat hierdoor de rook van de detector weg geblazen wordt. De detectoren worden bij voorkeur in de nabijheid van afzuigopeningen geplaatst.
- Vermijd plaatsen waar normaal rook of damp aanwezig is zoals de keuken, de garage of een open haard.
- Plaats geen detectoren in ruimtes waar de normale omgevingstemperatuur hoger is dan 38°C of lager dan 0°C.
- Ruimtes met een hoge luchtvochtigheid en stofconcentratie moeten vermeden worden.
- De rand van plafonddetectoren moet minstens 10 centimeter van muren verwijderd zijn.
- Detectoren die op de muur gemonteerd zijn, moeten tussen 10 tot 30cm van het plafond geplaatst worden.

19 Gebruikerscodes

19.1 Algemene Informatie

Bij het programmeren van gebruikerscodes is het kennen van volgende termen belangrijk :

- **Code :** (Eng. PIN + Personal Identification Number) Deze is de code van 4 of 6 cijfers die gebruikers op het klavier moeten intikken om toegang tot het systeem te verkrijgen.
- **Gebruikersnummer :** Dit is het nummer dat elke persoon die het systeem gebruikt, identificeert. Er zijn 200 verschillende gebruikersnummers mogelijk (001-200).
- **Autoriteitsniveau :** Dit getal bepaalt welke functies voor de gebruiker toegankelijk zijn.

Het systeem kan tot 200 codes van 4 cijfers of 6 cijfers elk controleren. **Elk gebruikersnummer kan slechts één gebruikerscode hebben.** Het toekennen van dezelfde code aan verschillende gebruikers is niet mogelijk.
Gebruikersnummer 001 is altijd de gebruiker met **Meestercode**. Deze kan andere gebruikerscodes toevoegen, verwijderen, uitlezen of wijzigen. De meestercode heeft altijd toegang tot alle partities, ongeacht de manier waarop ze geprogrammeerd is.
Bij levering van het systeem is de meestercode ingesteld op 1234(00). **Deze code moet naar uw eigen wensen worden gewijzigd en geprogrammeerd worden als meestercode.**
Programmeer nooit eenvoudige codes zoals 1111 of 2468, daar deze gemakkelijk terug te vinden zijn.

19.2 Verwijderen van een Gebruikerscode

Geef het volgende in om een code te wissen :
[Meestercode] [#] [0] [0] [gebruikersnummer van de te wissen code] [#].
Bijvoorbeeld : om een gebruikerscode met gebruikersnummer 023 te wissen :
[1] [2] [3] [4][#] [0] [0] [0] [2] [3] [#]

Gebruiker nummer 001 kan op deze manier niet gewist worden.

In de onderstaande tabel vindt U de procedure voor het wijzigen van een gebruikerscode terug:
Het is aan te bevelen om hiervoor een DS7447-klavier te gebruiken; op een DS7445-klavier kunnen immers geen tekstboodschappen getoond worden.

Uit te voeren stappen	Sequentie	Indien aanvaard, verschijnt op het display :
1. Geef de meestercode in.	Meestercode+[#] [0]	"0 verand. kode" (er verschijnen afwisselend nog andere opties op het scherm)
2. Geef een '0' in.	[0]	"Geef gebr. No." (001 .. 200)
3. Geef het gebruikersnr. in.	[0] [0] [1] tot [2] [0] [0]	"Geef autoriteit niveau (0 .. 6)
4. Geef het autoriteits-niveau in.	[0] tot [6]	"Geef partitie(s) of # voor alles"
5. Geef de partities waartoe deze gebruiker toegang heeft, in.	[1] , [2], [3], [4], [5], [6], [7] en/of [8] gevolgd door [#]	"Geef volg.part. eindig met #" "Geef kode"
6. Geef de code in.	4 willekeurige cijfers Niet op [#] drukken	"Verifieer kode eindig met #"
7. Geef de code nogmaals in, gevolgd door [#].	de 4 cijfers van stap 5 opnieuw ingeven, gevolgd door [#]	Een lange bieptoon duidt erop dat de code aanvaard is.

19.3 Autoriteitsniveau's

0= **Meester :** Kan alle commando's gebruiken, gebruikerscodes toevoegen of wijzigen, datum en uur wijzigen, zones uitschakelen, wapenen, ontwapenen, systeemtests uitvoeren en de historiek raadplegen. Gebruikerscode 001 moet een meestercode zijn en moet autoriteitsniveau 0 hebben. Alle of om het even welke gebruikerscodes mogen meestercodes zijn.
1= **Onbeperkt :** Kan alle commando's gebruiken, zones uitschakelen, wapenen, ontwapenen en systeemtests uitvoeren. Kan gebruikerscodes niet wijzigen.
2= **Gemeenschappelijk :** Kan zones uitschakelen, wapenen en ontwapenen. Kan gebruikerscodes niet wijzigen en heeft ook geen toegang tot de functies [#] [7], [#] [8] of [System Reset]. (zie §14.18).
3= **Enkel wapenen :** Kan het systeem enkel met [On] wapenen. Heeft geen toegang tot alle andere systeemfuncties, ontwapenen inbegrepen.
4= **Tijdelijk :** Geldig voor slechts een beperkte periode (de code vervalt op de geprogrammeerde einddatum). Kan het systeem wapenen en ontwapenen, maar heeft geen toegang tot alle andere systeemfuncties. Als deze functie uitgevoerd wordt op een meesterklavier, dan moet U zich in de enkelvoudige partitie mode bevinden.
5= **Duress (holdup) :** Als het systeem ontwapend wordt met een duresscode, wordt een stil rapport naar de meldkamer verstuurd. Duresscodes zijn bedoeld om gebruikt te worden wanneer een gebruiker gedwongen wordt om het systeem te ontwapenen.
6= **Toegang :** Als een code met toegangsautoriteit wordt ingevoerd, worden alle uitgangen die voor toegangscontrole geprogrammeerd werden (bv. electrische deursloten) gedurende 10 seconden geactiveerd (werkt als het systeem ontwapend of gewapend is).

20 Foutmeldingen

Hierna wordt de procedure uitgelegd voor het uitlezen van foutmeldingen als de groene "Voeding"-led op het klavier knippert.
Fouten in de centrale worden aangeduid door de groene "Voeding"-led die knippert en de melding **"Fout in centrale, druk #87"** op het display van het DS7447-klavier. Op het DS7445 zal enkel de "Voeding"-led knipperen.
Foutmeldingen kunnen enkel in ontwapende toestand gelezen worden. Als de problemen steeds terugkomen, of de fout niet hersteld kan worden, raadpleeg dan uw installateur.

1. DS7447 - "**Netstoring**" / DS7445 - LED 1 licht continu op : De netspanning is onderbroken of niet aanwezig en het systeem werkt op de batterij.
2. DS7447 - "**Batterij fout**" / DS7445 - LED 2 licht continu op : Als het systeem onlangs zonder netspanning is geweest, wacht dan tenminste 2 uur om de batterij de kans te geven zich op te laden. Geef daarna een code+[System Reset] om een batterijtest te initialiseren.
3. DS7447 - "**Communicatie fout** " / DS7445 - LED 3 licht continu op : De telefoonmelder kon niet correct communiceren met de meldkamer.
4. DS7447 - "**Systeem fout**" / DS7445 - LED 4 licht continu op : Een interne fout in de print van de centrale of van de aangesloten accessoires. Deze fouten worden gemeld zoals in de tabel op de volgende bladzijde.
5. DS7447 - "**Klavier fout**" / DS7445 - LED 5 licht continu op : Eén van de klavieren die op de centrale zijn aangesloten, reageert niet meer.
6. DS7447 - "**Multiplex bus**" / DS7445 - LED 7 licht continu op : De multiplex bus is defect of is in kortsluiting.
7. DS7447- "**AUX voeding fout**" / DS7445 - LED 8 licht continu op : De Aux-voeding is in kortsluiting.
8. DS7447 - "**Zone fout**" : Eén van de zones reageert niet meer. Dit kan ook getoond worden bij het opstarten (indien dit het geval is, negeer dan deze melding).

Systeemfouten :

[#] [8] [7] toont :	[#] [8] [9] toont :
RAM Fout	Systeem fout 01
ROM Fout	Systeem fout 02
EEPROM Fout	Systeem fout 03
Aarding Fout	Systeem fout 04
2ph/bell fout = Communicatie met DS7420 onderbroken (niet in België)	Systeem fout 10
Lijn 1 fout = Telefoonlijn 1 van DS7420 fout (niet in België)	Systeem fout 11
Lijn 2 fout = Telefoonlijn 2 van DS7420 fout (niet in België)	Systeem fout 12
Sirene Fout = Sirenesupervisie DS7420 fout (niet in België)	Systeem fout 13
Oct. relais fout = Communicatie met DS7488 onderbroken	Systeem fout 20
ARDIS fout : Niet van toepassing in België	Systeem fout 50
AR net fout : Niet van toepassing in België	Systeem fout 50
AR modem fout : Niet van toepassing in België	Systeem fout 50

Opmerking : Systeemfouten kunnen op om het even welk klavier uitgelezen worden. Alle andere foutmeldingen wordt gemeld op de klavieren van de partitie waarin zich het standaard klavier bevindt. Als U met een meesterklavier werkt, kunt U foutmeldingen partitie per partitie uitlezen.

Procedure voor het lezen en resetten van fouten :

Actie gewenst	Sequentie
Lees de foutmelding als de groene "Voeding"-led knippert	Code+[#] [8] [7]
Wis de foutmelding * Opgelet : Enkel de melding wissen na overleg met uw installateur of als U zeker bent dat de oorzaak van de fout gevonden en opgelost is.	Code+[System Reset]

***** =**Batterij fout** en **communicatie fout** moeten gewist worden door een [System Reset]-commando, zelfs als het probleem al opgelost is. Deze meldingen worden niet automatisch gewist. Alle andere foutmeldingen worden automatisch gewist als het probleem opgelost is.

21 Testen

21.1 Zonetest (niet bruikbaar op meesterklavieren - zie §14.8)

Het is aan te raden om wekelijks het systeem te testen.
De zonetest wordt gebruikt om te bevestigen dat de aangesloten detectoren goed functioneren.
Een zonetest werkt voor all inbraakzones, maar niet voor 24 uur en brandzones.
Als het systeem in zonetest is, zal een activatie van een detector geen alarm genereren, behalve als het een 24 uur alarm of een brandalarm betreft. Deze laatste hebben voorrang op de zonetest.

21.2 Batterij/Sirenetest

Als een netspanningsonderbreking optreedt kan de centrale gedurende lange tijd door de backup batterij gevoed worden. Als de netspanning terugkeert, zal de batterij automatisch terug opgeladen worden.
Naast de automatische batterijtest die om de 24 uur uitgevoerd wordt, kan men de batterij ook manueel testen.
Deze test gebruikt de batterij ook om manueel alle sirenes en zoemers gedurende 2 seconden te activeren ([#] [8] [5]). Als de batterijspanning te laag is, zal een batterij fout gemeld worden (zie Foutmeldingen).

21.3 Kiezertest

Deze test kan enkel uitgevoerd worden als uw systeem via de telefoonkiezer aangesloten is op een meldkamer en geprogrammeerd werd om een kiezertest toe te laten.
Eerst hoort U een lange bieptoon die het starten van de kiezertest bevestigt. Als de test geslaagd is, zal opnieuw een lange bieptoon te horen zijn. Als de test faalt, zal de interne zoemer van het klavier continu werken.
Om de interne zoemer te stoppen moet U uw code+[#] ingeven of de [*]-toets indrukken.

Test	Sequentie	Wat zal gebeuren	Wat gedaan moet worden
Zonetest	Code+[#] [8] [1]	• "Test zone" verschijnt op het display, gevolgd door het zonenummer van alle zones die nog niet getest werden. • Op het DS7445-klavier knipperen de zoneled's van de zones die nog niet getest werden. • "Bezig met testen" verschijnt op het display zodra een zone geactiveerd wordt. Na het testen van de zone, keert het display terug naar "Test zone". Op het DS7445-klavier zal de led van de zone in test continu op-lichten.	Test elke detector één voor één zoals uw installateur het heeft voorgeschreven. Om het testen van zones te stoppen, geef uw code in, gevolgd door [Off].
Locale batterij/sirenetest (bij gebruik meesterklavier, moet men zich in de enkelvoudige partitiemode bevinden).	Code+[#] [8] [5]	• Alle leds van het klavier lichten op. • De interne zoemer van het klavier en alle sirenes zullen gedurende 2 secon-den werken.	Als de test faalt, zal de centrale een foutmelding geven. Zie "Foutmeldingen". Als de netspanning in uw gebouw onlangs onderbroken werd, wacht dan 2 uur om de batterij de kans te geven om op te laden en probeer opnieuw.
Batterijtest	Code +[System Reset]	• De centrale zal een batterijtest starten • De centrale zal een 'Lage batterij' of een 'Batterij OK' melding rapporteren.	
Kiezertest	Code+[#] [8] [2]	• Het klavier laat een lange bieptoon horen. • De centrale zend een testrapport naar de meldkamer.	Als de test faalt, zal het klavier een continue bieptoon laten horen. Om de bieptoon te stoppen, druk [System Reset]. Opmerking : Deze test kan verscheidene minuten duren, daar de centrale 10 pogingen onderneemt alvorens een fout te melden.

21.4 Uitlezen Evenementengeheugen

Onderstaande tabel toont de procedure voor het uitlezen van de historiek.
In de historiek zijn de 400 laatste evenementen opgenomen. Met het DS7447-klavier kunnen alle evenementen uitgelezen worden. Op het DS7445-klavier kunnen enkel de zones (1-8) die in alarm geweest zijn sinds de laatste uitlezing van de historiek, getoond worden.

Gewenste actie	Sequentie	Wat zal gebeuren	Wat gedaan moet worden
Uitlezen evenementen uit de historiek (Als dit wordt uitgevoerd op een meesterklavier, dan moet dit zich in de enkelvoudige partitiemode bevinden)	Code+[#] [8] [9]	DS7447 : het laatst opgetreden evenement wordt getoond. DS7445 : de zoneled's van de zones die sedert de laatste uitlezing in alarm geweest zijn, zullen knipperen.	DS7447 : Loop door de evenementenlijst met de [9], [6] en [#] toetsen. Druk op [*] om de optie te verlaten.

Enkel DS7447 :
Door herhaaldelijk op de [#]-toets te drukken kunt U de evenementen met datum en uur van optreden één voor één uitlezen , te beginnen met het jongste evenement. Door herhaaldelijk op de [9]-toets te drukken, bekomt U hetzelfde, maar dan zonder aanduiding van datum en uur. Met de [6]-toets kunt U in omgekeerde volgorde, dus naar het meest recente evenement toe, door de lijst lopen.
Elk evenement bestaat uit 2 of 3 lijnen of boodschappen op het display. De eerste lijn of het eerste display toont de evenementtitel en de gebruiker*. De tweede lijn of het tweede display toont de datum en het uur van het evenement of de wijziging. Als er een derde lijn of display is, dan is dit de datum van de wijziging.
Om het uitlezen van evenementen te verlaten, druk op de [*]-toets of wacht 20 seconden en het klavier zal automatisch naar de ontwapende toestand terugkeren.
Als dit op een meesterklavier uitgevoerd wordt, dan zal elke partitie een eigen historiek tonen.

* = Gebruiker 201 : Sleutelcontact
202 : Remote (WDSRP)
203 : Automatisch wapenen/ontwapenen
204 : RF zender

22. Oproepen en beantwoorden Programmeur op afstand

In de onderstaande tabel vindt U de procedure voor het oproepen van of het beantwoorden van een oproep door de programmeur op afstand.

Type functie	Sequentie	Wat zal gebeuren
Oproepen van de program-meur op afstand (*)	Code+[#] [8] [3]	De centrale zal de programmeur op afstand opbellen.
Beantwoorden van een oproep door de program-meur op afstand	Code+[#] [8] [6]	De centrale zal een oproep van de programmeur op afstand beantwoorden.

23. Meesterklavier

In uw systeem kan een meesterklavier geconfigureerd zijn.
Een meesterklavier is een DS7447-klavier dat geprogrammeerd is om een gebruiker toegang te verlenen tot alle partities waartoe hij toegang heeft en niet enkel tot de partitie waarin het meesterklavier zich bevindt. Een standaard klavier geeft enkel toegang tot de partitie waarin het zich bevindt, wat dus niet van toepassing is voor een meesterklavier. Commando's ingevoerd op een meesterklavier, zullen alle partities waartoe de gebruiker toegang heeft, beïnvloeden. Als dit niet gewenst is, kan het meesterklavier ook gebruikt worden om de partities individueel te controleren. Dit noemt men dan de 'Enkelvoudige Partitie Mode' (Single Partition Mode). Door het werken in de enkelvoudige partitie mode kan de gebruiker de partities waartoe hij toegang heeft, individueel controleren (zie sectie 23.4 voor meer informatie omtrent de enkelvoudige partitie mode.

Indicaties op een meesterklavier (zie ook de tabel onder 23.1).
De aanduidingen op een meesterklavier kunnen anders zijn dan de aanduidingen op een standaard klavier. Het meesterklavier toont de status van elke partitie, gevolgd door het partitienummer.
Als bijvoorbeeld alle partities gewapend zijn, zullen op het display de volgende meldingen opeenvolgend getoond worden :

AAN PARTITIE 1	**AAN PARTITIE 2**	**AAN PARTITIE 3**	**AAN PARTITIE 4**	**AAN PARTITIE 5**	**AAN PARTITIE 6**	**AAN PARTITIE 7**	**AAN PARTITIE 8**

Als enkel partities 1, 2, 3, 4, 6 en 8 gewapend zijn, zal op het display het volgende te lezen zijn :

AAN PARTITIE 1	**AAN PARTITIE 2**	**AAN PARTITIE 3**	**AAN PARTITIE 4**	**KLAAR PARTITIE 5**	**AAN PARTITIE 6**	**KLAAR PARTITIE 7**	**AAN PARTITIE 8**

De boodschappen voor het aanduiden of de partities al dan niet klaar zijn voor wapening, worden op dezelfde manier getoond.

23.1 Indicaties op meesterklavieren

LED	UIT	KNIPPERT	AAN
Aan (rood)	Alle partities zijn ontwapend.	Eén of meerdere partities zijn gewapend of er is een alarm opgetreden.	Alle partities zijn gewapend en er zijn geen alarmen opgetreden.
Status (groen)	Niet klaar om te wapenen (als de 'Aan'-led oplicht, zijn alle partities gewapend).	Eén of meerdere zones zijn uitgeschakeld.	Alle partities zijn klaar om te wapenen.
Voeding (groen)	De centrale krijgt geen voedingsspanning meer, noch van het net, noch van de batterij.	Er is een fout in de centrale.	Normale werking. De centrale werkt zonder problemen op netspanning.
Brand (rood)	Er is geen brandalarm opgetreden.	Een brandzone is in alarm.	Er is een brandfout aanwezig.

23.2 Wapenen vanaf een meesterklavier

Wapeningsmethode	Wat gedaan moet worden
Wapenen van alle partities waartoe U toegang hebt.	Geef uw code in, gevolgd door één van de wapeningssequenties. Hierdoor zullen al uw partities gewapend worden, ook al zijn enkele ervan reeds gewapend.
Wapenen van enkele van de partities waartoe U toegang hebt.	U moet eerst naar de enkelvoudige partitiemode gaan om partitie per partitie te kunnen wapenen. 1.Geef uw code in, gevolgd door 2 maal de [#]-toets : [1] [2] [3] [4] [#] [#]. 2.De eerste partitie waartoe U toegang hebt zal op het display getoond worden. 3.Kies een wapeningssequentie voor deze partitie en geef ze in : [On]. 4.Ga naar de volgende partitie waartoe U toegang hebt door 2 maal op [#] te drukken : [#] [#]. 5.De volgende partitie waartoe U toegang hebt, zal op het display getoond worden. 6.Kies een wapeningssequentie voor deze partitie en geef ze in : [On]. 7.Na het ingeven van alle wapeningssequenties voor de partities waartoe U toegang hebt, verlaat de enkelvoudige partitiemode door gedurende 2 seconden op de [*]-toets te drukken.

23.3 Ontwapenen vanaf een meesterklavier

Ontwapeningsmethode	Wat gedaan moet worden
Ontwapenen van alle partities waartoe U toegang hebt.	Geef uw code in, gevolgd door de [Off]-toets. Hierdoor zullen al uw partities ontwapend worden, ook al zijn enkele ervan reeds ontwapend.
Ontwapenen van enkele van de partities waartoe U toegang hebt.	U moet eerst naar de enkelvoudige partitiemode gaan om partitie per partitie te ontwapenen. 1.Geef uw code in, gevolgd door 2 maal de [#]-toets : [1] [2] [3] [4] [#] [#]. 2.De eerste partitie waartoe U toegang hebt zal op het display getoond worden. 3.Geef de ontwapeningssequentie in voor deze partitie : [Off]. 4.Ga naar de volgende partitie waartoe U toegang hebt door 2 maal op [#] te drukken : [#] [#]. 5.De volgende partitie waartoe U toegang hebt, zal op het display getoond worden. 6.Geef de ontwapeningssequentie in voor deze partitie : [Off]. 7.Na het ingeven van alle ontwapeningssequenties voor de partities waartoe U toegang hebt, verlaat de enkelvoudige partitiemode door gedurende 2 seconden op de [*]-toets te drukken.

23.4 Enkelvoudige partitie mode

De enkelvoudige partitiemode wordt gebruikt voor het 'één voor één' controleren van partities.

Om naar de enkelvoudige partitiemode te gaan, geef uw code in en druk daarna 2 maal op de [#]-toets. Hierdoor zal de eerste partitie waartoe U toegang hebt, opgeroepen worden. Geef het gewenste commando voor deze partitie in. Het is niet nodig om nogmaals uw code in te geven. Om naar de volgende partitie waartoe U toegang hebt te gaan, druk 2 maal op de [#]-toets.

Om de enkelvoudige partitiemode te verlaten, druk gedurende 2 seconden op de [*]-toets. Als gedurende meer dan 40 seconden geen enkele toets van het klavier ingedrukt wordt, zal het systeem automatisch de enkelvoudige partitiemode verlaten.